

Ierīču izveide

7.Lekcija. Attēlosim iegūtos datus no temperatūras mērītāja uz LCD displeja

Pasākumu finansē: Eiropas Jūrlietu un zivsaimniecības fonds, projekts "Viedo ciemu attīstība piekrastes teritorijās". Nr. 19-00-F043.0443-00001.
VRG "Partnerība laukiem un jūrai", sadarbībā ar vadošo partneri VRG "Liepājas rajona partnerība"



NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Jūrlietu un
zivsaimniecības fonds



Atbalsta Zemkopības ministrija un Lauku atbalsta dienests

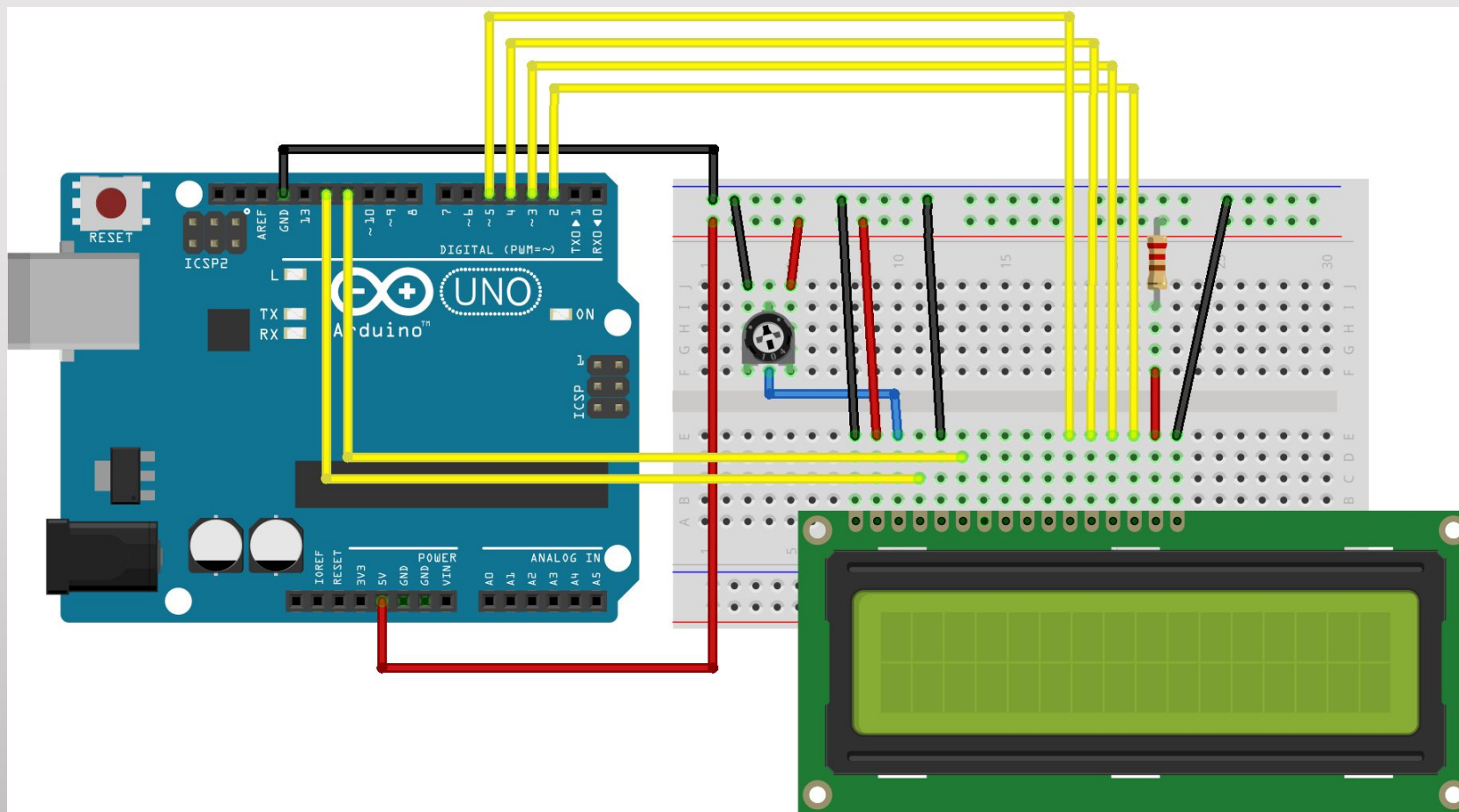
LCD displejs

Atrodam komplektos attiecīgo displeju

LCD 1602 display



Atrodam, kā pieslēgt LCD displeju?

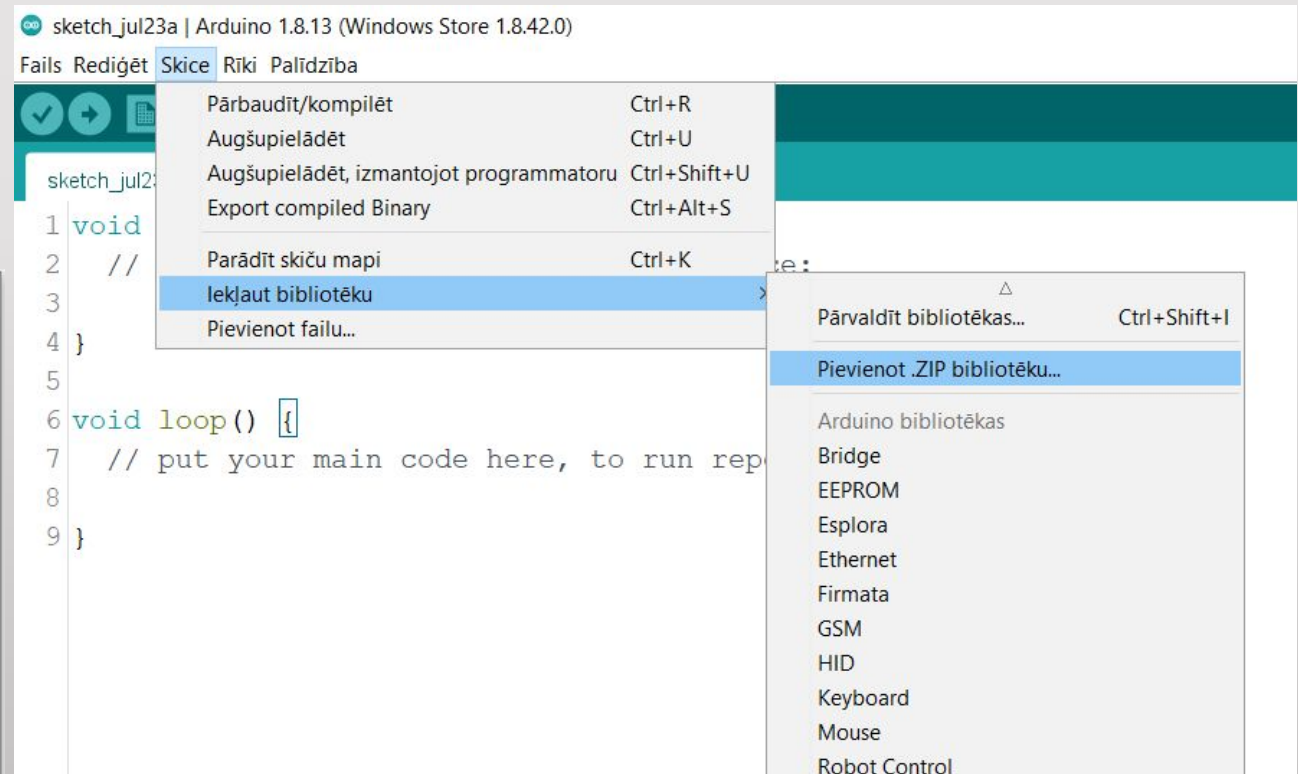
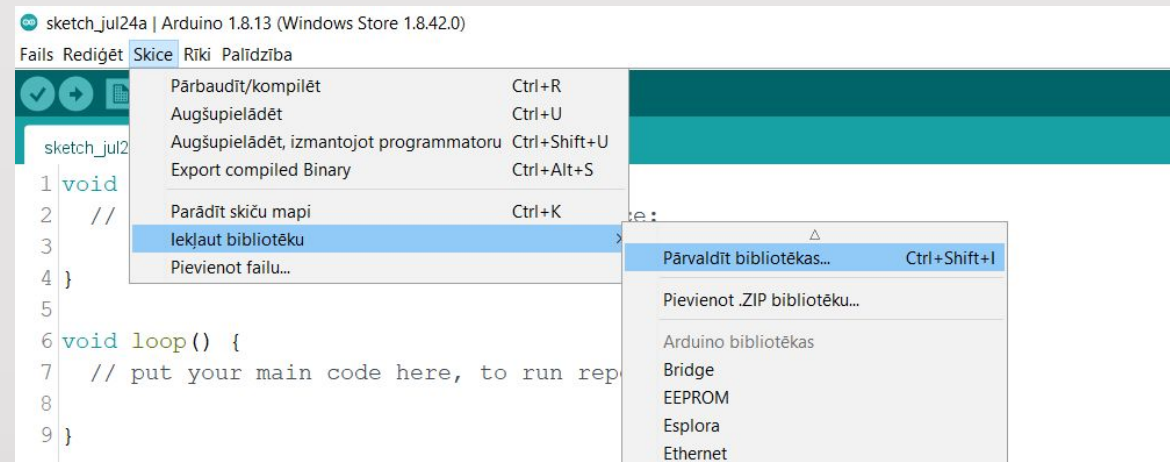


Uzdevums ir atrast «Liquid display» bibliotēku un pievienot.

Ja pievienojot bibliotēku izvadās attiecīgais raksts, tad ir pievienota pareizā bibliotēka.

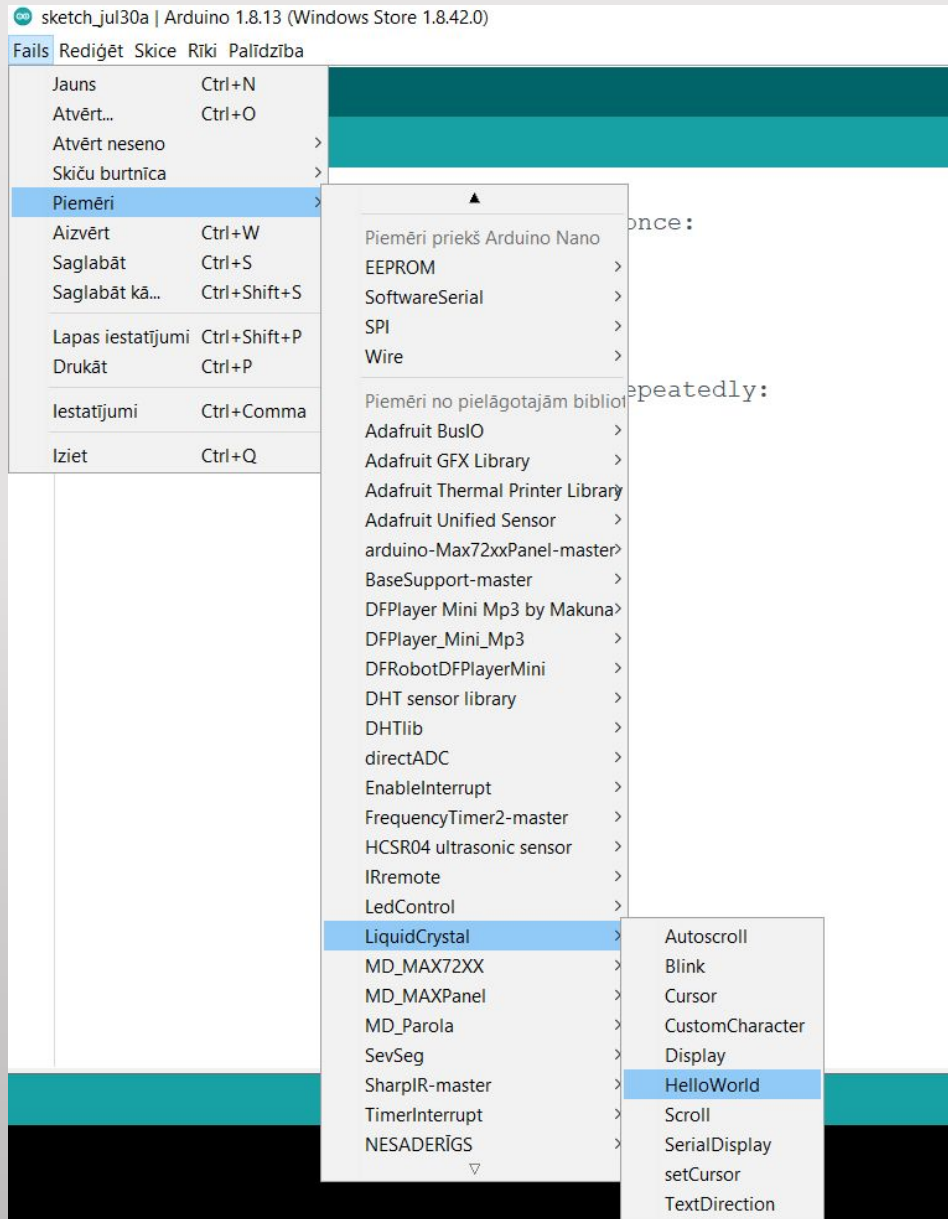
```
#include <LiquidCrystal.h>
```

(Atgādinājums) Kā pievienot bibliotēkas?

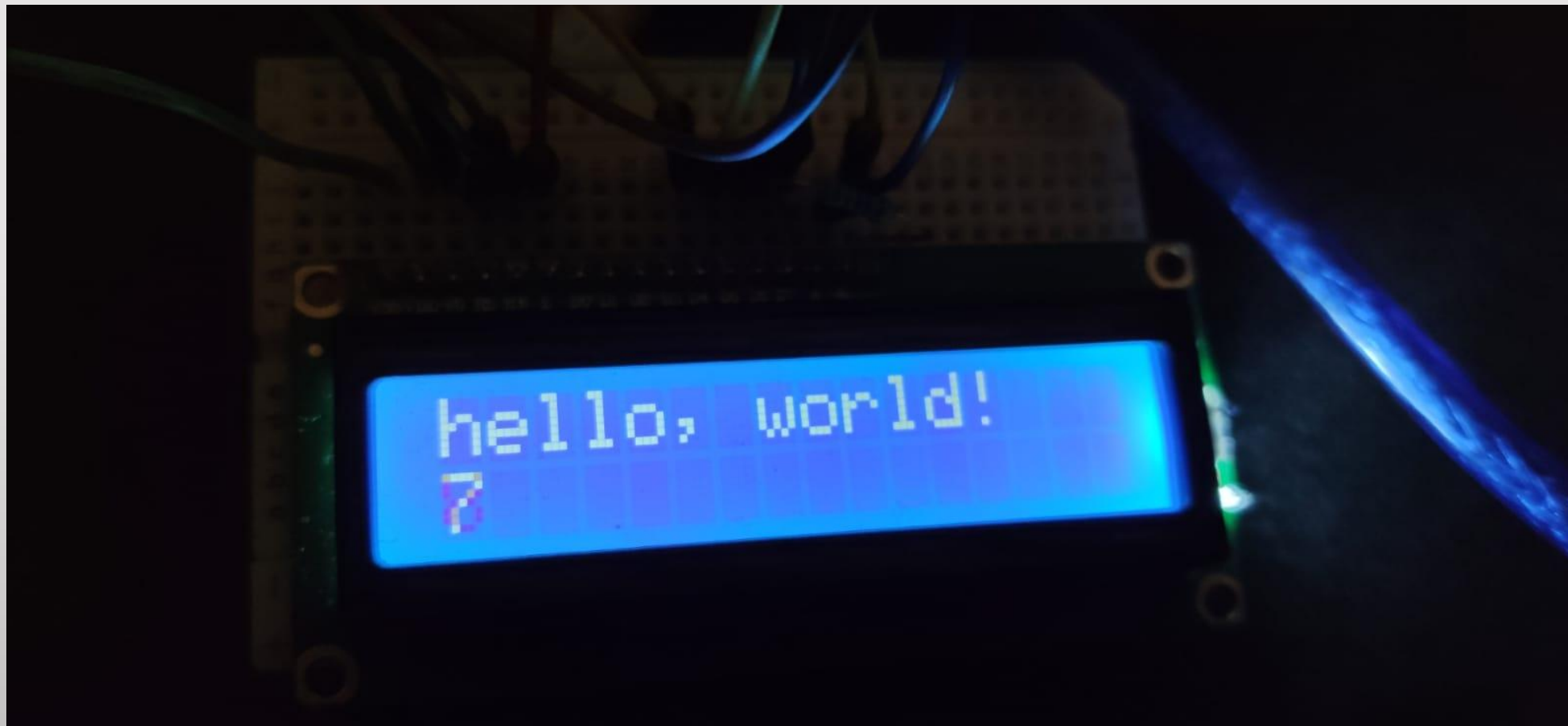


2. Uzdevums ir atrast piemērus, lai varētu pārbaudīt salikto shēmu.

Atvērsies jauns projekts ar piemēru, kuru mēs ierakstīsim Arduino UNO/Nano.



Rezultāts



Mūsu uzdevums ir pieslēgt sensoru DHT11 un uzrādīt temperatūru un gaisa mitrumu

Izmantosim bibliotēku priekš sensora «DHTlib»

